end

Stack kosong.

Menampilkan data dalam stack

Stack <> 0

Menambahkan data ke stack

star

Inisialisasi stack

class Stack:

    def \_\_init\_\_(self):

        self.items = []

    def is\_empty(self):

        return len(self.items) == 0

    def push(self, data):

        self.items.append(data)

    def pop(self):

        if not self.is\_empty():

            return self.items.pop()

        else:

            return None

    def peek(self):

        if not self.is\_empty():

            return self.items[-1]

        else:

            return None

    def display(self):

        if not self.is\_empty():

            print("Data dalam stack:")

            for data in reversed(self.items):

                print(data)

        else:

            print("Stack kosong.")

def main():

    stack = Stack()

    # Menambahkan data ke stack

    stack.push("Data 1")

    stack.push("Data 2")

    stack.push("Data 3")

    # Menampilkan data dalam stack

    stack.display()

    # Menghapus data dari stack

    popped\_item = stack.pop()

    if popped\_item is not None:

        print("Data yang dihapus:", popped\_item)

    # Melihat data paling atas dalam stack

    top\_item = stack.peek()

    if top\_item is not None:

        print("Data paling atas:", top\_item)

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

    main()

